

LA MÉDUSE VIOLETTE

Entreprise EdTech



StoryVerse

Nouveau format
d'apprentissage



La Méduse Violette est une entreprise EdTech fondée par Olivia Papini, spécialisée dans la création d'expériences éducatives et ludiques. L'un de ses projets les plus remarquables est **StoryVerse**, qui incarne l'ambition de **proposer un nouveau format d'apprentissage enrichi par la gamification, le storytelling et l'intelligence artificielle**, destiné aux écoles et aux entreprises.

Storyverse est une plateforme (Hub) éducative et immersive créée à partir de Fortnite. Vous pourrez y insérer des modules de formation, représenté par des portails. Ces portails permettent d'explorer des mondes créés et scénarisés par La Méduse.

Le premier portail de cette plateforme, nommé « Paris Nocturna », est basé sur l'histoire de la Révolution française. Ce portail est directement lié au cours « **Narration linéaire et narration interactive + IA** », offrant une approche innovante de l'apprentissage historique

Objectifs

1. Créer une expérience éducative interactive où les enseignants dirigent des univers variés.
2. Combiner des technologies immersives et analogiques pour enrichir l'apprentissage avec des alternatives à l'écran.
3. Collaborer avec des partenaires culturels et industriels pour offrir des contenus historiques authentiques et engageants.
4. Apprendre à utiliser l'IA pour augmenter le processus créatif de manière éthique et écoresponsable.





Enjeux pédagogiques

- Enseigner l'histoire et la culture à travers des parcours interactifs personnalisés.
- Développer des compétences en recherche historique et en narration.
- Encourager la collaboration, la créativité et la transmission des connaissances.

Contenu éducatif

- Textes, vidéos, animations.
- Objets interactifs et artefacts historiques modélisés en 3D.
- Cours intégrés au sein du Hub.
- Fiches ressources pour l'utilisation des outils IA proposés.

Description du portail

« Paris Nocturna »

Le Portail Paris Nocturna propose aux utilisateurs de suivre un parcours historique dans Paris, se concentrant sur des événements clés de la Révolution française, avec une modélisation de la place de la Bastille. Le genre du jeu est un mélange de jeux d'enquête et éducatif, intégrant des points théoriques de cours. Le jeu se déroule dans Paris, à la fin du XVIIIe siècle, durant la Révolution française.



Gameplay.

1. Mécaniques principales

- Exploration interactive : navigation dans des environnements virtuels de Paris, interaction avec des objets historiques, et résolution d'énigmes
- Quêtes et missions : basées sur des événements historiques réels comme la prise de la Bastille.
- Système de progression : les utilisateurs gagnent des points et des récompenses selon leurs découvertes et réalisations.

2. Parcours utilisateur

- Les utilisateurs suivent des parcours thématiques, explorent la place de la Bastille et découvrent des artefacts en utilisant des technologies de RA et RV pour une immersion totale.

Outils proposés

- Fortnite : Utilisé comme plateforme de création d'univers pour immerger les utilisateurs dans des environnements interactifs.
- Discord : Intégré pour faciliter la communication et la collaboration entre les utilisateurs.
- Application VR : Offre une expérience immersive supplémentaire grâce à la réalité virtuelle.
- Kit IA : Permet d'intégrer des éléments d'intelligence artificielle pour personnaliser et enrichir l'expérience d'apprentissage.

